



➡ MODULE 10 ⬅

SÉANCE 1



1307

4800

3214

CHRONOMATH 2



- | | | |
|-------------------------------|---------------------------------|-------------------------------|
| 1 $100 + 100 = \dots$ | 11 $5 \times 3 = \dots$ | 21 $72 + 9 = \dots$ |
| 2 $200 + 500 = \dots$ | 12 $7 \times 2 = \dots$ | 22 $154 + 9 = \dots$ |
| 3 $700 + 100 = \dots$ | 13 $3 + 3 = \dots$ | 23 $275 + 9 = \dots$ |
| 4 $500 + 500 = \dots$ | 14 $4 \times 5 = \dots$ | 24 $353 - 9 = \dots$ |
| 5 $300 + 300 = \dots$ | 15 $3 \times 7 = \dots$ | 25 $742 - 9 = \dots$ |
| 6 $475 + 20 = \dots$ | 16 $6 \times 6 = \dots$ | 26 $1025 - 9 = \dots$ |
| 7 $1258 + 20 = \dots$ | 17 $7 \times 4 = \dots$ | 27 $2301 + 19 = \dots$ |
| 8 $2910 + 20 = \dots$ | 18 $5 \times 5 = \dots$ | 28 $1680 + 19 = \dots$ |
| 9 $2105 + 30 = \dots$ | 19 $2 \times \dots = 18$ | 29 $1789 - 19 = \dots$ |
| 10 $2500 + 50 = \dots$ | 20 $3 \times \dots = 12$ | 30 $2561 - 19 = \dots$ |

SCORE :

CE2



ateliers

Jeu "puissance dé"



fiche piscine

La piscine

1/ Entoure en rouge l'heure de fermeture de la piscine le vendredi après-midi.

2/ Combien va payer une famille avec deux adultes et deux enfants le vendredi ?



PISCINE

« La belle bulle »

Horaires

	Matin	Après-midi
Lundi	Fermé	Fermé
Mardi	9h-12h30	14h-18h
Mercredi	9h-12h30	14h-18h
Jeudi	10h-12h30	14h-18h
Vendredi	10h-12h30	14h-20h
Weekend	9h-12h30	Fermé

Tarifs

	Semaine	Weekend
Enfant	2€	3€
Adulte	3€	4€

Atelier doubles & moitiés

fiche monnaie

[illegible]

Jeu "puissance dé"

⇒ Choisis une couleur de feutre pour toute la partie.

(On choisit une grille, pour jouer, il y en a deux différentes pour varier)

1/ Lance les deux dés à 10 faces

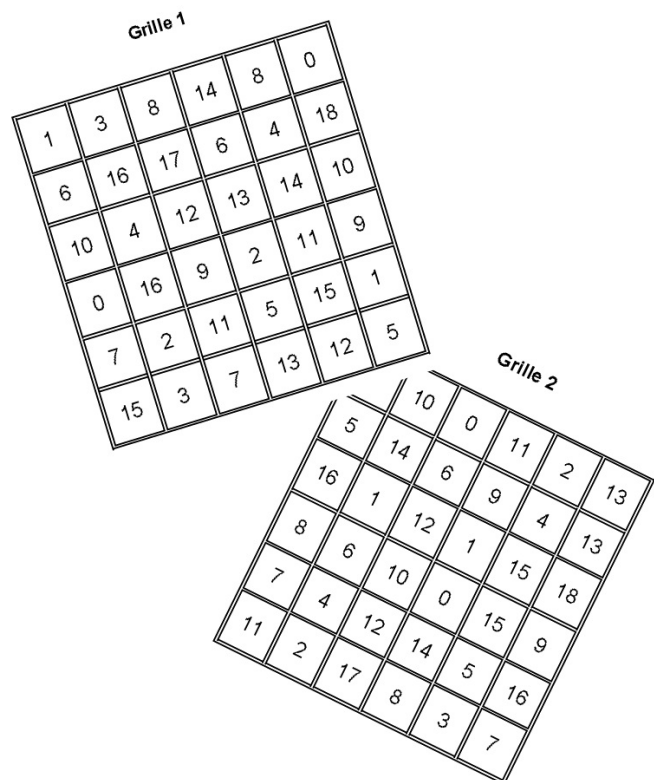
2/ Prends le dé qui indique le nombre le plus grand.

3/ Additionne ou soustrais l'autre (si c'est possible)

4/ Si tu trouves l'un des nombres dans les cases, alors tu colories cette case !

5/ Si tu as colorié **trois cases** horizontalement, verticalement ou en diagonale, alors tu as gagné !

Si tu ne peux pas jouer car les cases sont prises, tu relances les dés !



La piscine

1/ Entoure en rouge l'heure de fermeture de la piscine le vendredi après-midi.

2/ Combien va payer une famille avec deux adultes et deux enfants le vendredi ?



PISCINE

« La belle bulle »

Horaires

	Matin	Après-midi
Lundi	Fermé	fermé
Mardi	9h-12h30	14h-18h
Mercredi	9h-12h30	14h-18h
Jeudi	10h-12h30	14h-18h
Vendredi	10h-12h30	14h-20h
Weekend	9h-12h30	fermé

Tarifs

	Semaine	Weekend
Enfant	2€	3€
Adulte	3€	4€



CAISSE D'ÉPARGNE
PROVENCE ALPES CORSE



à rédiger exclusivement
en euros

Payez contre ce chèque non endossable
sauf au profit d'une banque ou d'un établissement habilité par la loi

MILLE SOIXANTE TREIZE

somme en toutes lettres

EUROS

A FONDATION T. LATRAN.

€ 1073 € 00.

Payable en France

N° de compte

11315

00001

11315 00001 08 0064604 28 56

0000266

DE 190012

100

SAUSSET LES PINS

3950 SAUSSET LES PINS

SI A AIDE ET SOUTIEN

1.120 ENSUES LA REDVIANNE

TEL 08 20 80 10 96

Chèque N°

Série

Chèque N° 0000008

A ENSUES

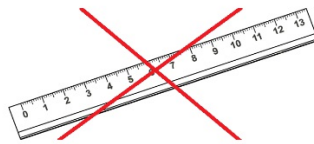
Le 08 / 09 / 2012.

Signature

(39)

00000008 0750013159081 003006460428

Atelier doubles & moitiés en binôme



fabriquer une bande qui fasse le
double de la bande modèle et une
autre qui fasse la moitié en longueur
sans utiliser d'instrument de mesure.



écris dans ton cahier les moitiés de:

4 - 6 - 8 - 10 - 20 - 40 - 50 - 100



⇒ MODULE 10 ⇐


SÉANCE 2



2317

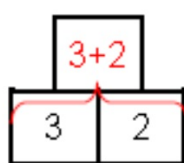
1891

4004

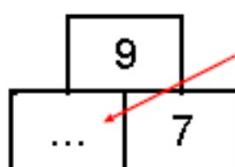

$$956 - 148$$

$$875 - 657$$

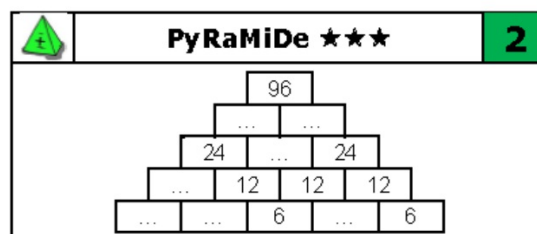
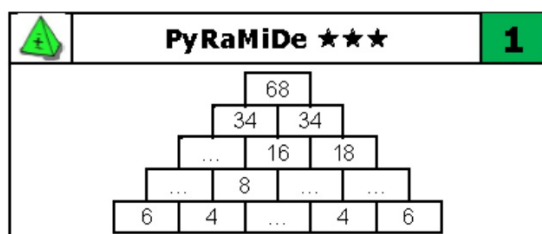
Comment ça marche ?



La case au-dessus de deux autres est obtenue en additionnant les deux nombres



Pour trouver ce nombre,
On utilise la règle de la pyramide :
 $\dots + 7 = 9$
Donc le nombre qui manque c'est 2





ateliers

Jeu "puissance dé"



fiche piscine

La piscine

1/ Entoure en rouge l'heure de fermeture de la piscine le vendredi après-midi.

2/ Combien va payer une famille avec deux adultes et deux enfants le vendredi ?



PISCINE

« La belle bulle »

Horaires

	Matin	Après-midi
Lundi	Fermé	Fermé
Mardi	9h-12h30	14h-18h
Mercredi	9h-12h30	14h-18h
Jeudi	10h-12h30	14h-18h
Vendredi	10h-12h30	14h-20h
Weekend	9h-12h30	Fermé

Tarifs

	Semaine	Weekend
Enfant	2€	3€
Adulte	3€	4€

Atelier doubles & moitiés

fiche monnaie

[illegible]

Jeu "puissance dé"

⇒ Choisis une couleur de feutre pour toute la partie.

(On choisit une grille, pour jouer, il y en a deux différentes pour varier)

1/ Lance les deux dés à 10 faces

2/ Prends le dé qui indique le nombre le plus grand.

3/ Additionne ou soustrais l'autre (si c'est possible)

4/ Si tu trouves l'un des nombres dans les cases, alors tu colories cette case !

5/ Si tu as colorié **trois cases** horizontalement, verticalement ou en diagonale, alors tu as gagné !

Si tu ne peux pas jouer car les cases sont prises, tu relances les dés !

Grille 1

1	3	8	14	8	0
6	16	17	6	4	18
10	4	12	13	14	10
0	16	9	2	11	9
7	2	11	5	15	1
15	3	7	13	12	5



CAISSE D'ÉPARGNE
PROVENCE ALPES CORSE



à rédiger exclusivement
en euros

Payez contre ce chèque non endossable
sauf au profit d'une banque ou d'un établissement habilité par la loi

MILLE SOIXANTE TREIZE

somme en toutes lettres

EUROS

A FONDATION T. LATRAN.

€ 1073 € 00.

A ENSUES

Le 09/09/2012.

Payable en France
11315 00001
SAUSSET LES PINS

N° de compte
11315 00001 08 0064604 28 56 0000266

TEL 08 20 80 10 96
Chèque N°

Série Chèque N° 0000008

00000008 075001315908 008006460428

La piscine

1/ Entoure en rouge l'heure de fermeture de la piscine le vendredi après-midi.

2/ Combien va payer une famille avec deux adultes et deux enfants le vendredi ?



PISCINE

« La belle bulle »

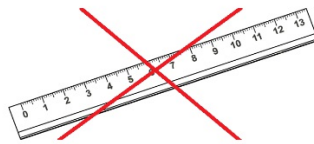
Horaires

	Matin	Après-midi
Lundi	Fermé	fermé
Mardi	9h-12h30	14h-18h
Mercredi	9h-12h30	14h-18h
Jeudi	10h-12h30	14h-18h
Vendredi	10h-12h30	14h-20h
Weekend	9h-12h30	fermé

Tarifs

	Semaine	Weekend
Enfant	2€	3€
Adulte	3€	4€

Atelier doubles & moitiés en binôme



fabriquer une bande qui fasse le
double de la bande modèle et une
autre qui fasse la moitié en longueur
sans utiliser d'instrument de mesure.



écris dans ton cahier les moitiés de:

4 - 6 - 8 - 10 - 20 - 40 - 50 - 100



⇒ MODULE 10 ⇐

SÉANCE 3



1587

2389

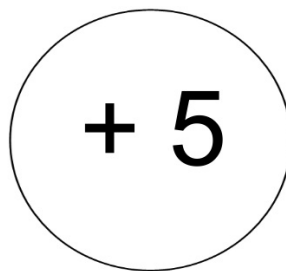
4324

2354

1234



1203



3367

4178



ateliers

Jeu "puissance dé"



fiche piscine



La piscine

- 1/ Entoure en rouge l'heure de fermeture de la piscine le vendredi après-midi.
2/ Combien va payer une famille avec deux adultes et deux enfants le vendredi ?

PISCINE « La belle bulle »		
Horaires		
	Matin	Après-midi
Lundi	Fermé	fermé
Mardi	9h-12h30	14h-18h
Mercredi	9h-12h30	14h-18h
Jeudi	10h-12h30	14h-18h
Vendredi	10h-12h30	14h-20h
Weekend	9h-12h30	fermé
Tarifs		
	Semaine	Weekend
Enfant	2€	3€
Adulte	3€	4€

Atelier doubles & moitiés

fiche monnaie

	400€	Représente les pièces et billets pour payer :
Reçois le chèque pour payer :		
BANQUE HEURISTIK Passer votre chèque		€uros
Payable en France Banque Heuristik 11111 Centre		For \$ _____ L'€ _____ L'€ _____
	750 €	Représente les pièces et billets pour payer :
Reçois le chèque pour payer :		
BANQUE HEURISTIK Passer votre chèque		€uros
Payable en France Banque Heuristik 11111 Centre		For \$ _____ L'€ _____ L'€ _____



⇒ MODULE 10 ⇒

SÉANCE 4-



2571

4200

7305

CHRONOMATH 3



1 $400 + 400 = \dots$

11 $2000 + 1 = \dots$

21 Double de 15 : ...

2 $5 \times 5 = \dots$

12 $1000 + 400 + 7 = \dots$

22 $18 + \dots = 30$

3 Double de 10 : ...

13 $250 + 250 = \dots$

23 $5 \times 7 = \dots$

4 $81 - 1 = \dots$

14 $500 - 10 = \dots$

24 $1709 + 1 = \dots$

5 $1500 + 100 = \dots$

15 $3 \times 9 = \dots$

25 $100 - 5 = \dots$

6 $3000 + 3 = \dots$

16 $33 + 700 = \dots$

26 Double de 13 : ...

7 $1300 + 200 = \dots$

17 $6 \times 10 = \dots$

27 $2068 + 2 = \dots$

8 $200 + 200 = \dots$

18 $133 + 9 = \dots$

28 $6 \times 8 = \dots$

9 $500 - 1 = \dots$

19 $2000 + 80 = \dots$

29 $151 + 19 = \dots$

10 $3 \times 8 = \dots$

20 $2000 + 74 = \dots$

30 $1099 + 9 = \dots$

SCORE :

CE2

ateliers

Jeu "puissance dé"



fiche piscine

La piscine



1/ Entoure en rouge l'heure de fermeture de la piscine le vendredi après-midi.

2/ Combien va payer une famille avec deux adultes et deux enfants le vendredi ?

PISCINE « La belle bulle »		
Horaires		
	Matin	Après-midi
Lundi	Fermé	fermé
Mardi	9h-12h30	14h-18h
Mercredi	9h-12h30	14h-18h
Jeudi	10h-12h30	14h-18h
Vendredi	10h-12h30	14h-20h
Weekend	9h-12h30	fermé
Tarifs		
	Semaine	Weekend
Enfant	2€	3€
Adulte	3€	4€

Atelier doubles & moitiés

fiche monnaie

	400€	Représente les pièces et billets pour payer :
Reçois le chèque pour payer :		
BANQUE HEURISTIK Passer votre chèque		€uros
Payable en France Banque Heuristik Rue de la Monnaie 11111 Centre		For \$ _____ Débiteur Lefebvre 1 rue de la Monnaie 11111 Centre
	750 €	Représente les pièces et billets pour payer :
Reçois le chèque pour payer :		
BANQUE HEURISTIK Passer votre chèque		€uros
Payable en France Banque Heuristik Rue de la Monnaie 11111 Centre		For \$ _____ Débiteur Lefebvre 1 rue de la Monnaie 11111 Centre



➤ MODULE 10 ➤

SÉANCE 5
RÉGULATION

Jeu "Dépasse pas 100"



Dépasse pas 100 !

Organisation

3 ou 4 joueurs (*moins d'intérêt stratégique à 2*)

Matériel

- Un jeu de 52 cartes « classique ». Chaque carte vaut sa valeur habituelle sauf:
 - le roi qui vaut +20 ou -20
 - la dame qui vaut +10 ou -10
 - le valet qui vaut +5 ou -5

Déroulement du jeu

On distribue 5 cartes à chaque joueur. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier joueur pose une carte et annonce sa valeur.

Il pioche une carte pour toujours avoir 5 cartes en main.

Le joueur suivant pose une carte par-dessus en annonçant sa valeur (la somme ou la différence car pour valet/dame/roi on choisit sa valeur) et annonce le total.

Exemple :

Le premier joueur a posé 6. Le deuxième joueur a posé une dame en annonçant « +10 ». Il annonce ensuite le total : « 16 ». Le troisième joueur joue ensuite...

Le premier joueur qui **atteint ou dépasse 101 a perdu**. Donc à 100, on n'a pas encore perdu. Le joueur qui pose sa carte et fait 101 ou plus a perdu. Il retire alors les **trois dernières cartes** du paquet (la sienne et celles d'avant). Les autres joueurs continuent à jouer à partir de ce nouveau total. Le dernier en jeu a gagné la partie.

Variante :

* le roi, la dame et le valet changent de rôle : ils sont forcément joués avec une autre carte sur laquelle ils appliquent un effet :

- roi : faire $\times 4$ à l'autre carte et on peut ajouter ou soustraire le résultat
- dame : faire $\times 3$ à l'autre carte et on peut ajouter ou soustraire le résultat
- valet : faire $\times 2$ à l'autre carte et on peut ajouter ou soustraire le résultat

Dans ce cas, on piochera 2 cartes pour toujours avoir 5 cartes en main.

Exemple :

Le total du jeu est à 51. Je joue la carte 7 avec la dame.

Donc mes deux cartes valent $3 \times 7 = 21$.

Je peux ajouter ou soustraire 21.



⇒ MODULE 10 ⇒

SÉANCE 6



$$219 + 459 =$$

- a. 638
- b. 787
- c. 678



$$3219 + 4559 =$$

- a. 7878
- b. 7770
- c. 7778

fini en ... min ... s



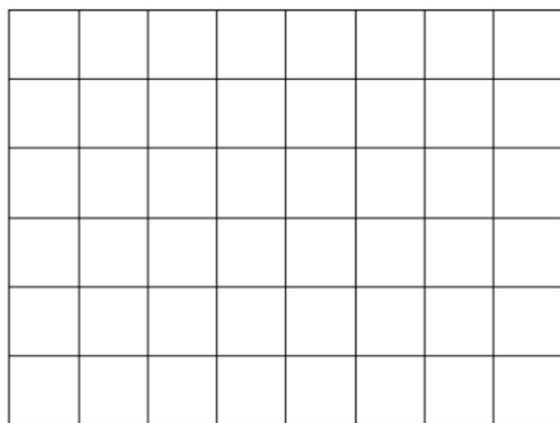
Résolution de problèmes





Avec ta règle, trace une figure géométrique ayant :

- * 3 côtés
- * la figure est fermée.

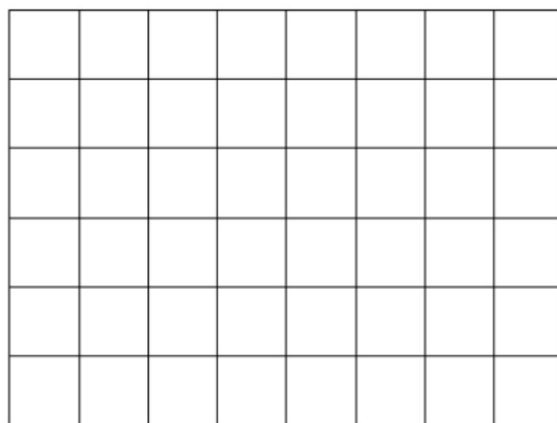


De quelle figure géométrique s'agit-il ?

C'est _____

Avec ta règle et ton équerre, trace une figure géométrique ayant :

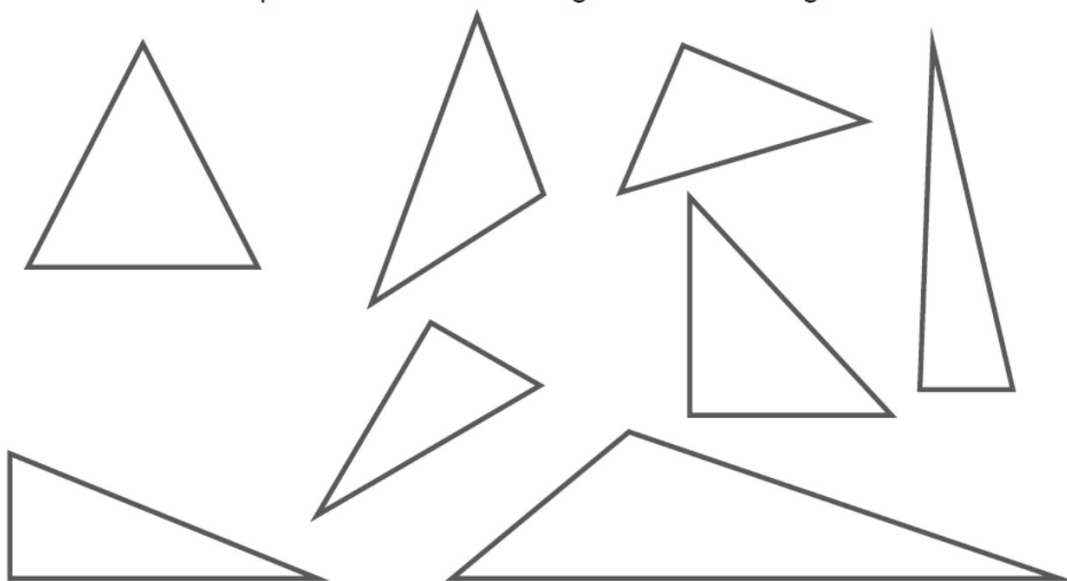
- * 3 côtés
- * la figure est fermée
- * il y a un angle droit



De quelle figure géométrique s'agit-il ?

C'est _____

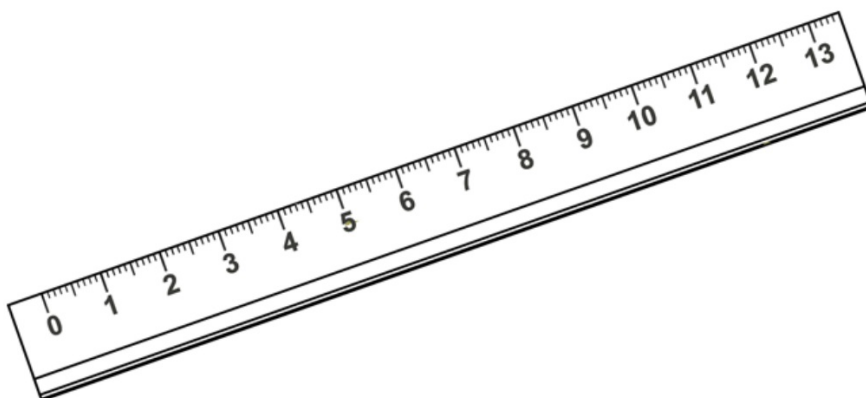
Entoure en jaune les triangles qui te semblent être rectangles. Puis vérifie avec ton équerre et dessine les angles droits en rouge.





Dans ton cahier, trace:

- un carré de côté 6 cm
- un rectangle de largeur 2 cm et de longueur 6 cm





➡ MODULE 10 ⬅

SÉANCE 7



- écris le nombre d'avant
- encadre ton nombre entre 2 centaines


Résolution de problèmes





Jeu "puissance dé"



	PyRaMiDe ★★★					1
68						
34		34				
...		16		18		
...		8	
6	4	...		4	6	

Jeu "Dépasse pas 100"





⇒ MODULE 10 ⇒

FIN

