



CP

Module 1

séance 1

Activités ritualisées



designed by  freepik.com

**Réciter la comptine
numérique**

La bande numérique

| | Famille des unités | | | | | | | | | • |
|----------|--------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | |

| • | Famille des « dix... » | | | | | | | | | • |
|---|------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |

| • | Famille des « vingt... » | | | | | | | | | • |
|---|--------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |

| • | Famille des « trente... » | | | | | | | | | • |
|---|---------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 |

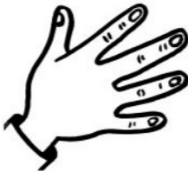
| • | Famille des « quarante... » | | | | | | | | | • |
|---|-----------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 |

CALCUL MENTAL



calcul mental

Clic sur   




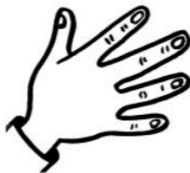
calcul mental

Clic sur   




3

 + 1




5

 + 1




2

 + 1



4

 + 1



calcul mental

Clic sur   



3



+ 1



5



+ 1



2



+ 1



4



+ 1



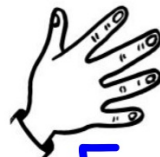
4



6



3



5

Résolution de problèmes



Jeu du gobelet



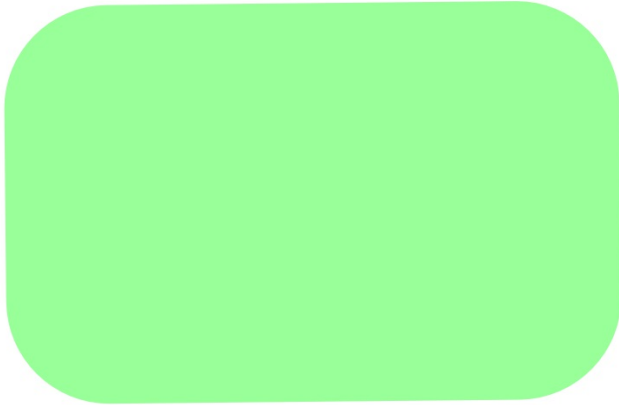
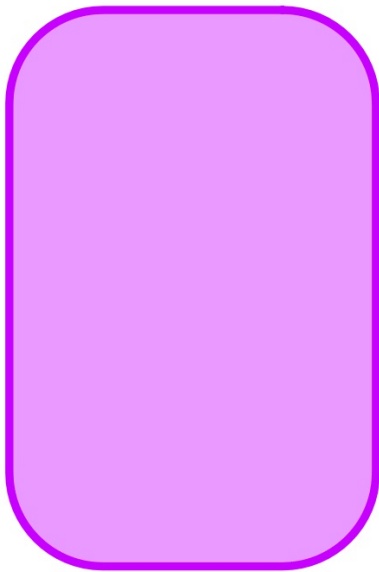
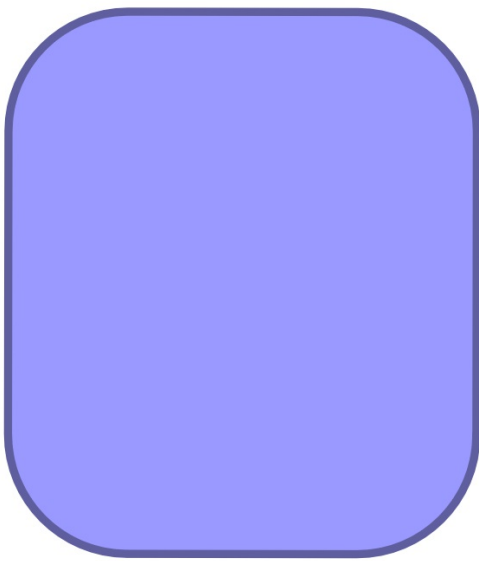
Apprentissages



designed by  freepik.com

Activité de tri

| | | | | |
|----|----|---|----|----|
| 1 | A | % | k | 15 |
| (| 2 | C | 11 | £ |
| 12 | r | 3 | J | = |
| @ | B | + | 4 | e |
| E | 10 | ç | l | 5 |
| « | H | w | 6 | G |
| 9 | D | 7 | n | 13 |
| l | 8 | F | 14 | & |





CP

Module 1

séance 2

Activités ritualisées

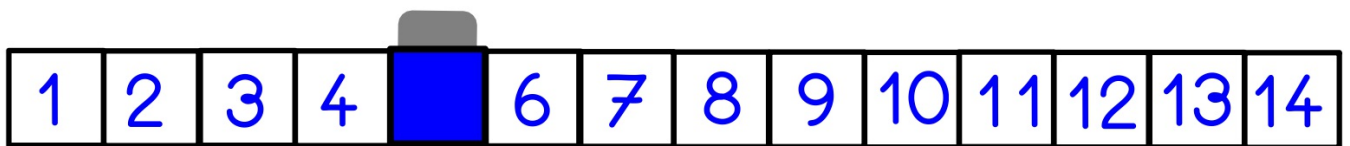


designed by  freepik.com

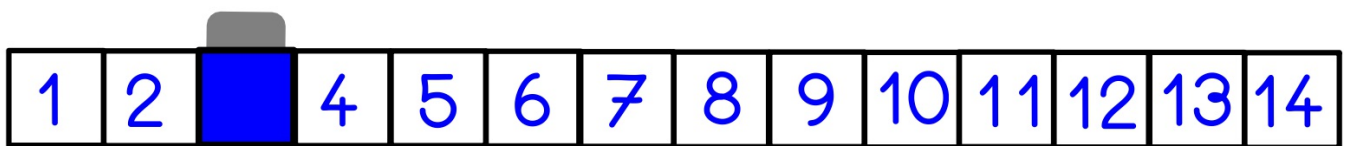
La bande numérique

**Cartes flash
de 1 à 10**

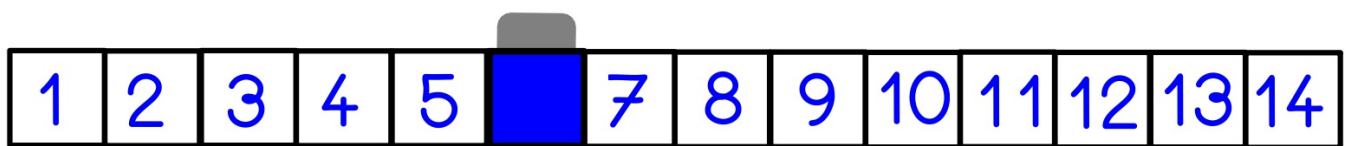
Nombre caché sur la file numérique



Nombre caché sur la file numérique



Nombre caché sur la file numérique



Les cartes nombres

Clic



2

6

1

5

7

9

3

8

4

10

CALCUL MENTAL





La bataille des dés




Clic



| | | |
|---|---------------------|----------|
|  | LA BATAILLE des DÉS | Joueur 1 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| | | |
|---|---------------------|----------|
|  | LA BATAILLE des DÉS | Joueur 2 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| | | |
|---|---------------------|----------|
|  | LA BATAILLE des DÉS | Joueur 3 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

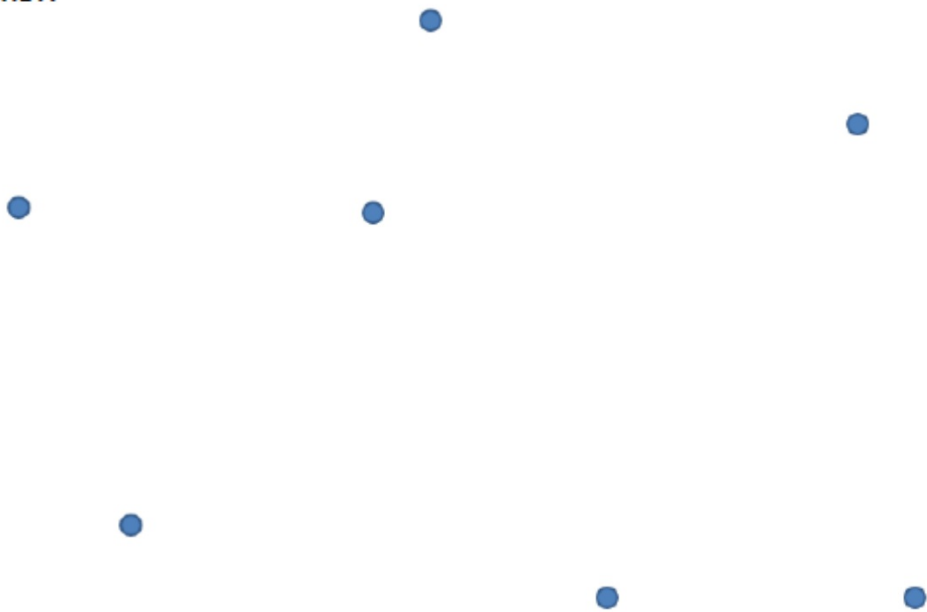
| | | |
|---|---------------------|----------|
|  | LA BATAILLE des DÉS | Joueur 4 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Apprentissages



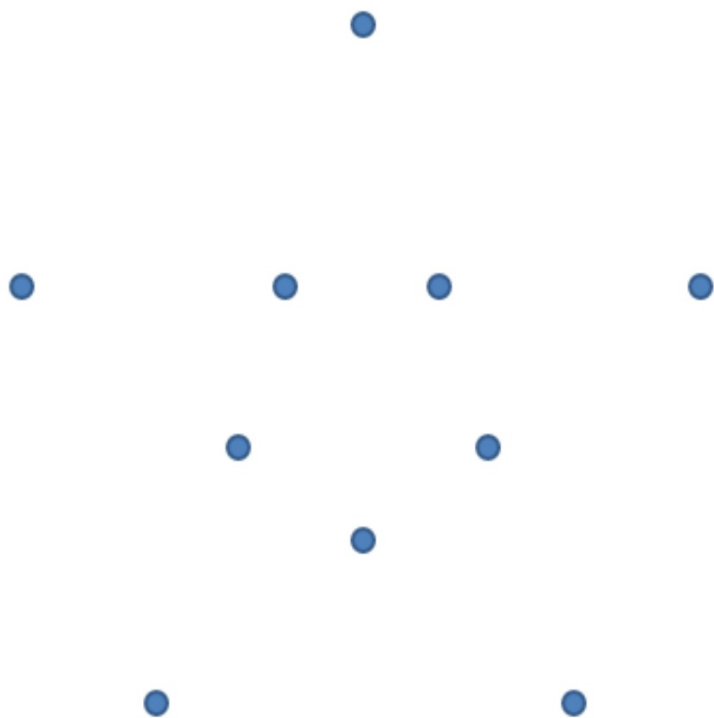
designed by  freepik.com

FICHE A





FICHE B





CP

Module 1

séance 3

Activités ritualisées



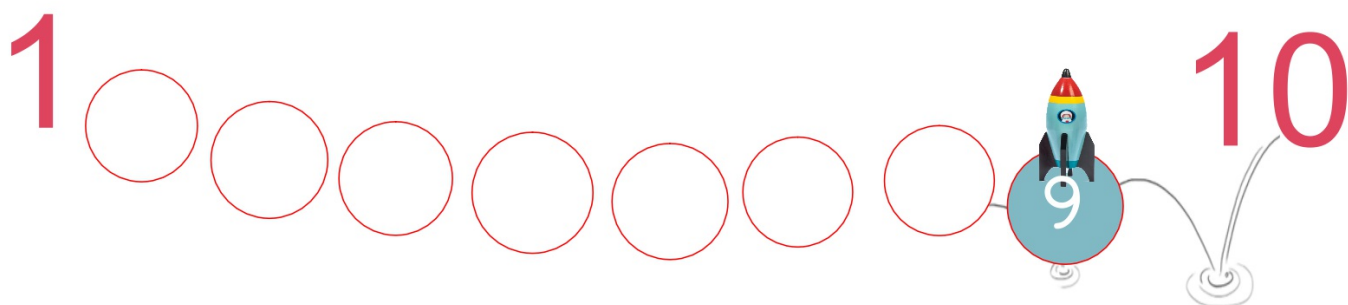
designed by  freepik.com





↺ 10

Déplacer le rond
gris pour révéler la
réponse



Les cartes nombres

Clic



2

6

1

5

7

9

3

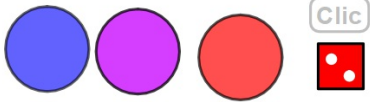
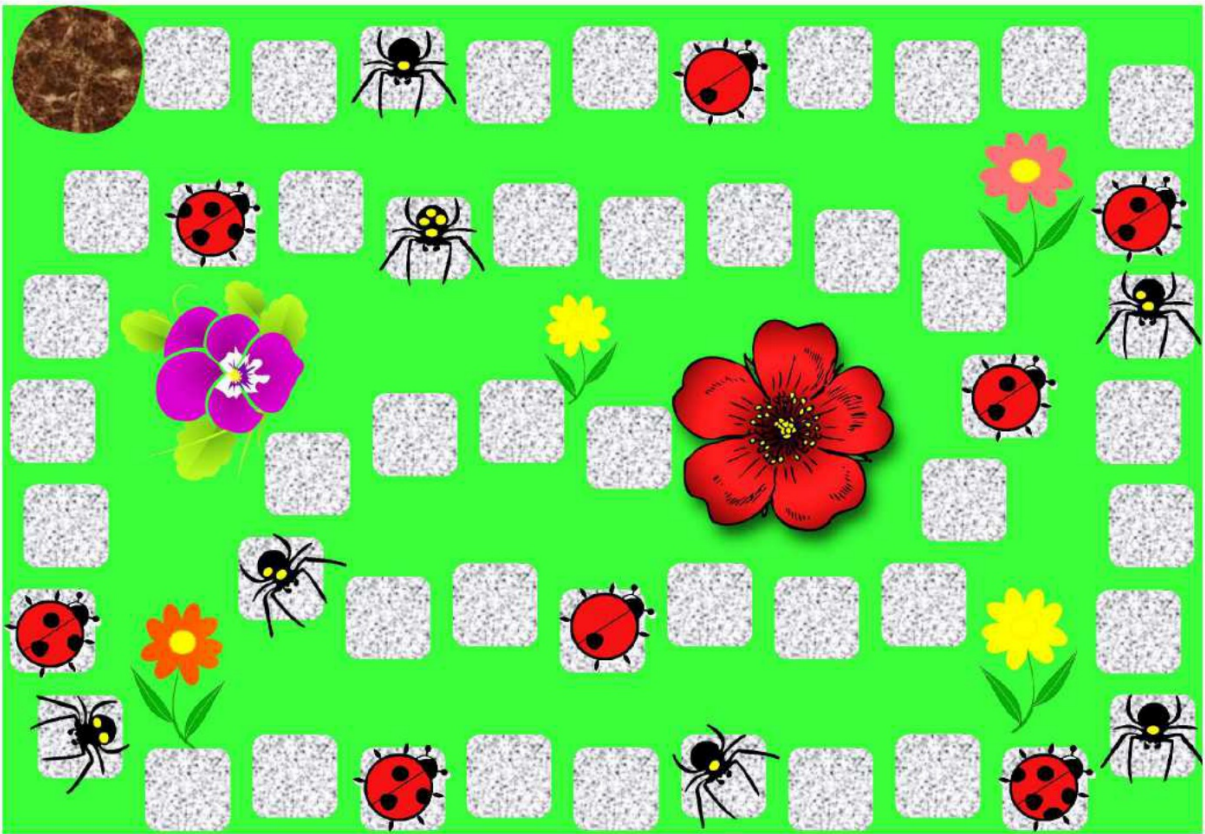
8

4

10

CALCUL MENTAL





Résolution de problèmes



Jeu du gobelet



Clic

Apprentissages



designed by  freepik.com

Atelier 1



correction



Atelier 3



jeu des coccinelles

Atelier 2

La bataille des dés



Atelier 4

Jetons





CP

Module 1

séance 4

Activités ritualisées



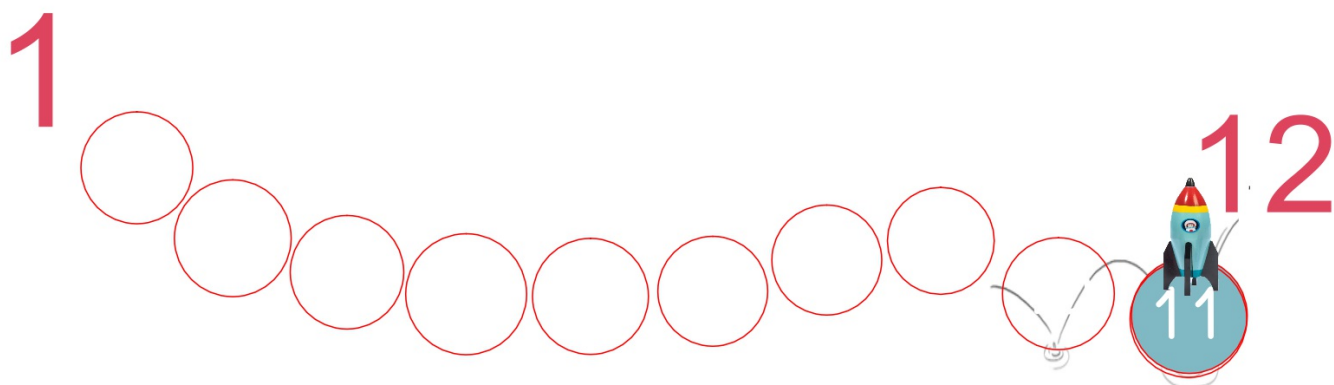
designed by  freepik.com





↶ 12

Déplacer le rond
gris pour révéler la
réponse



Les cartes nombres

Clic



2

6

1

5

7

9

3

8

4

10

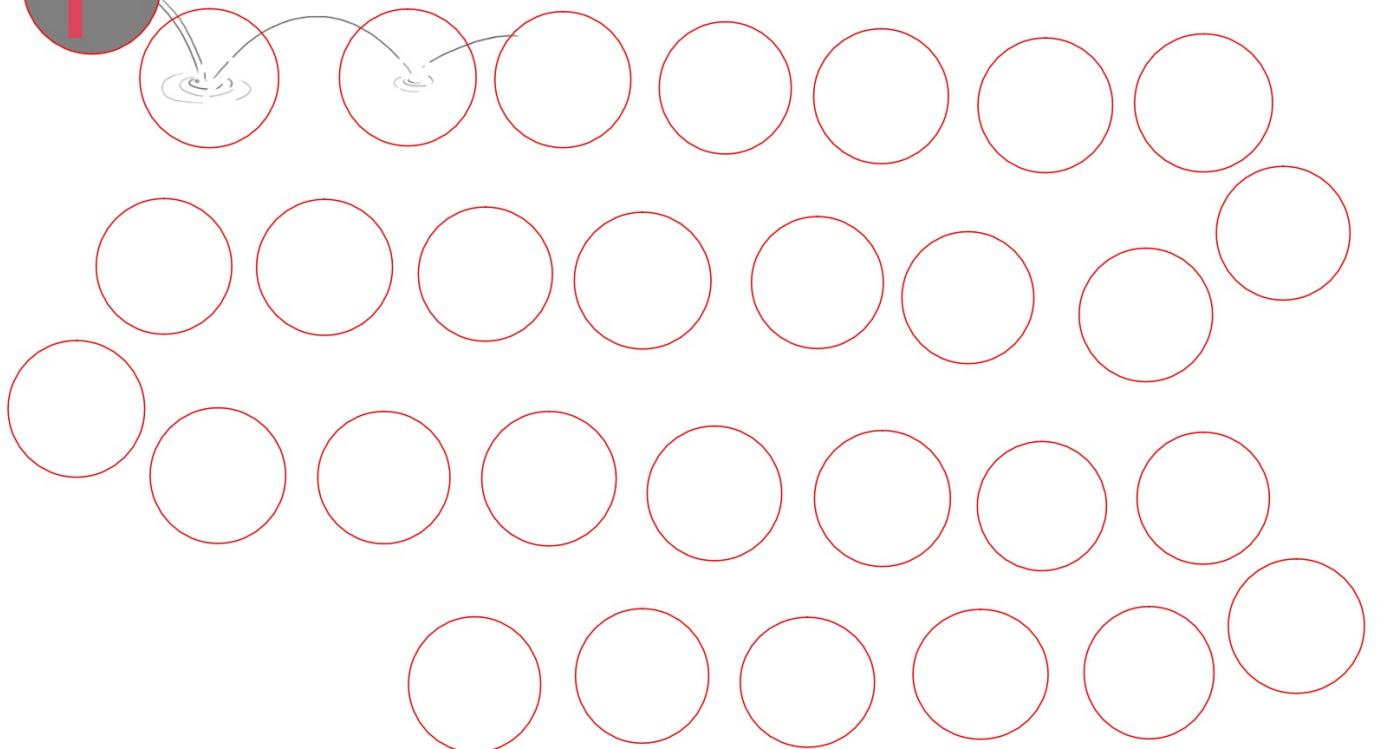
CALCUL MENTAL





Déplacer le rond
gris pour révéler la
réponse

Compter de 1 en 1



Résolution de problèmes



Jeu du gobelet



Apprentissages



designed by  freepik.com

Atelier 1



correction



Atelier 3



jeu des coccinelles

Atelier 2

La bataille des dés



Atelier 4



Jetons





CP

Module 1

séance 5

Activités ritualisées



designed by  freepik.com





14

Déplacer le rond
gris pour révéler la
réponse

Compter à rebours

1



Les cartes nombres

Clic



2

6

1

5

7

9

3

8

4

10

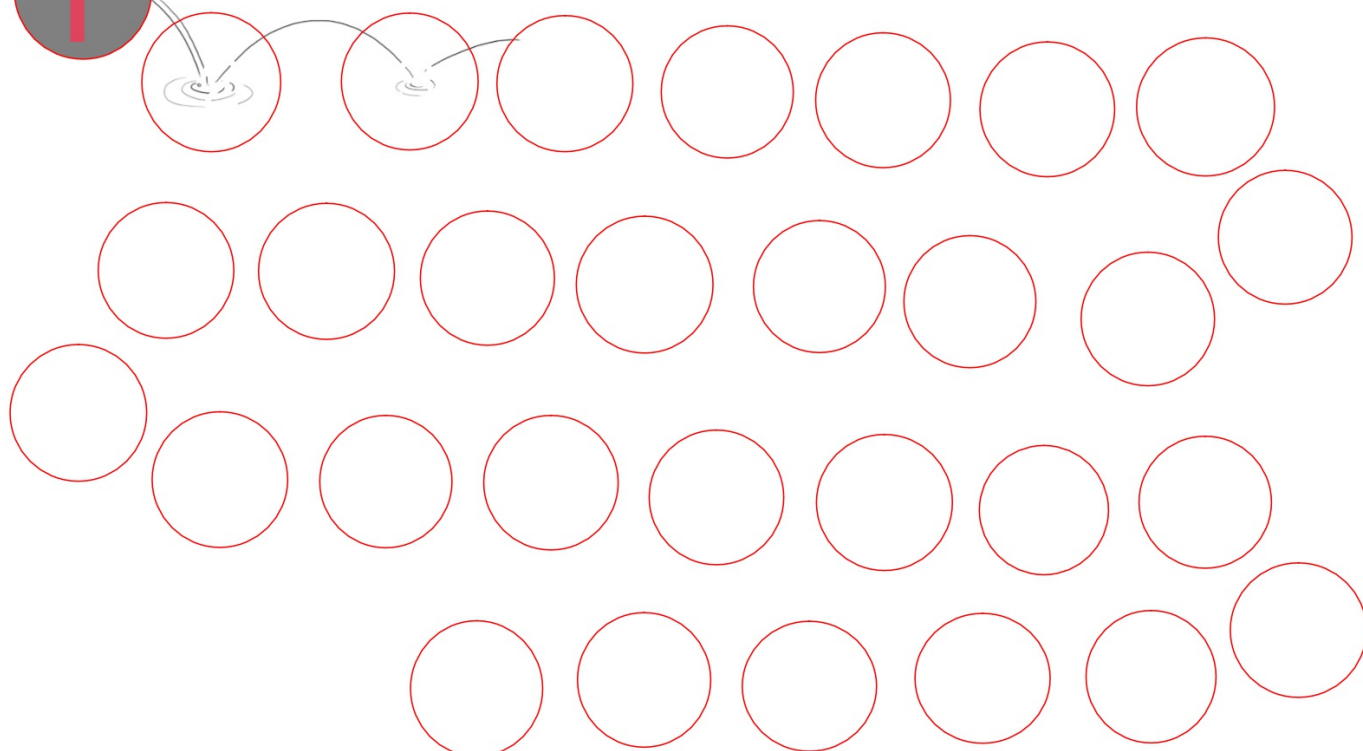
CALCUL MENTAL





Déplacer le rond
gris pour révéler la
réponse

Compter de 1 en 1



Résolution de problèmes



Jeu du gobelet



Apprentissages



designed by  freepik.com

Atelier 1



correction



Atelier 3



jeu des coccinelles

Atelier 2

La bataille des dés



Atelier 4

Jetons





CP

Module 1

séance 6

Activités ritualisées



designed by  freepik.com



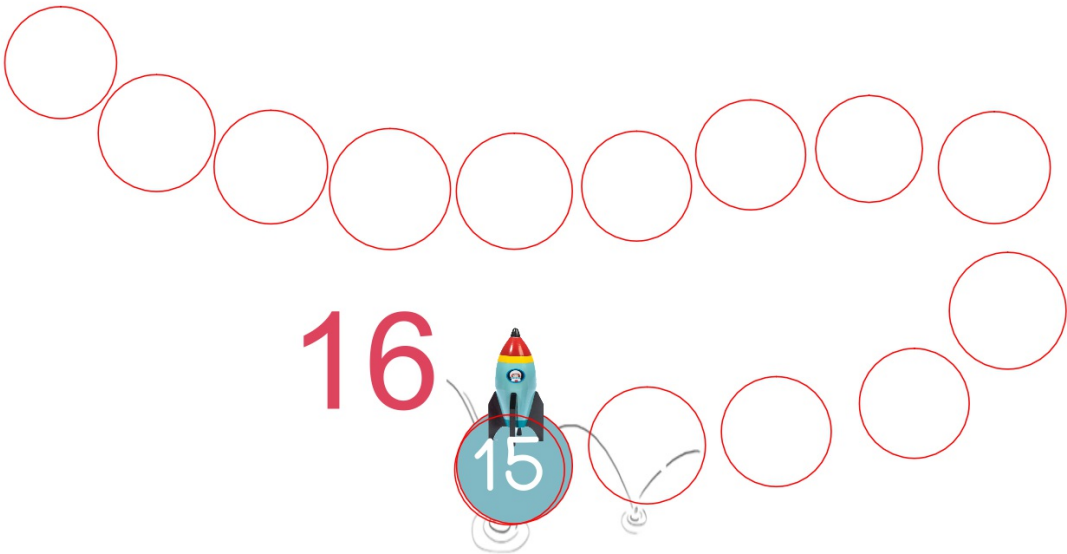


↺ 16

Déplacer le rond
gris pour révéler la
réponse

Compter à rebours

1



Les cartes nombres

Clic



2

6

1

5

7

9

3

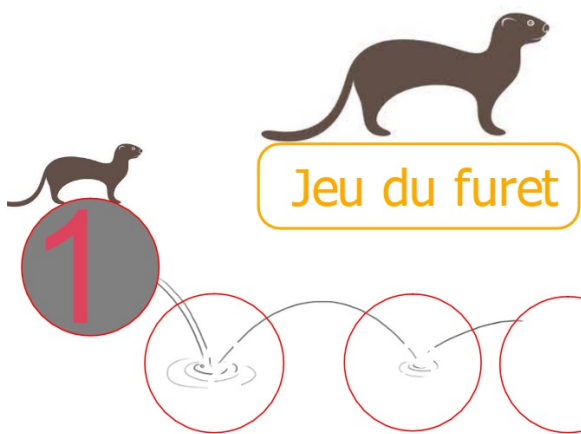
8

4

10

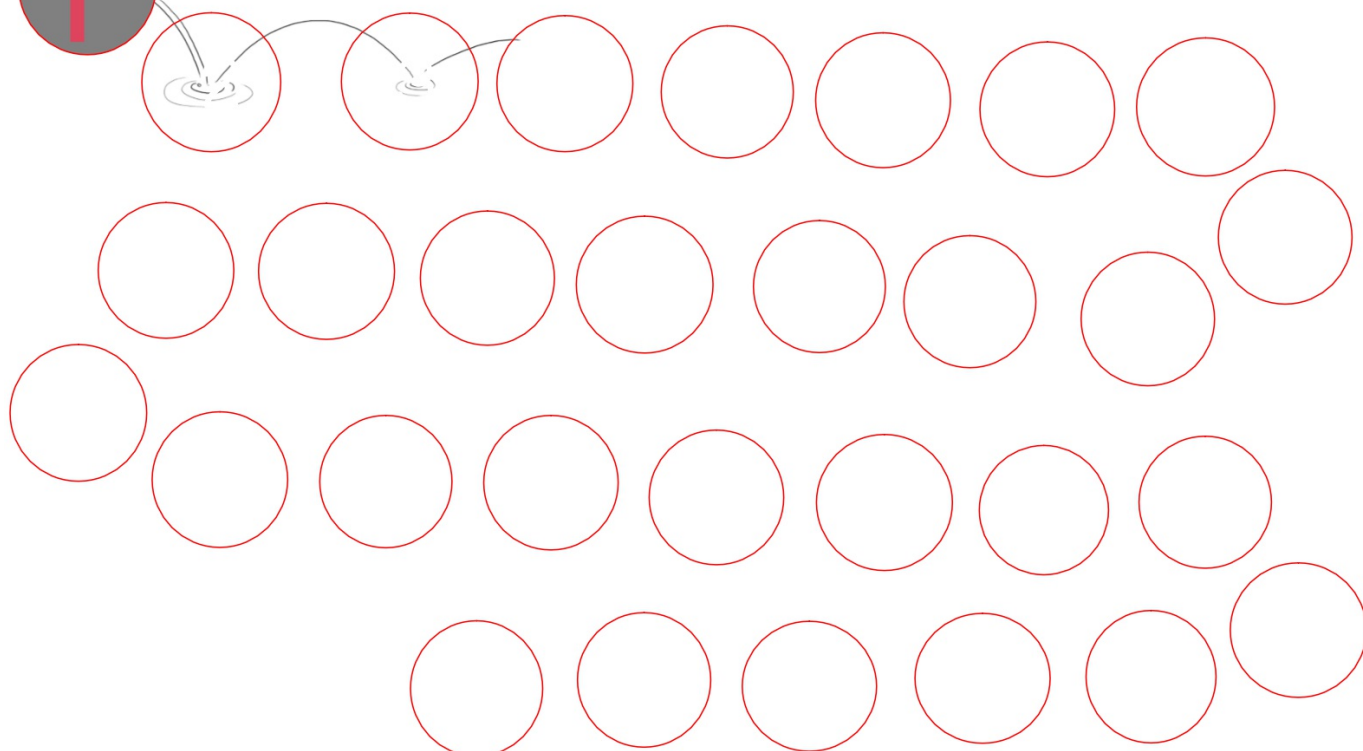
CALCUL MENTAL





Déplacer le rond
gris pour révéler la
réponse

Compter de 1 en 1



Résolution de problèmes



Jeu du gobelet



Clic

Apprentissages



designed by  freepik.com

Atelier 1



Atelier 3



jeu des coccinelles

Atelier 2

La bataille des dés



Atelier 4

Jetons





CP

Module 1

fin