



CP

Module 1

séance 1

Activités ritualisées



Réciter la comptine
numérique

La bande numérique

	Famille des unités									•
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	

•	Famille des « dix... »									•
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

•	Famille des « vingt... »									•
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29

•	Famille des « trente... »									•
	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39

•	Famille des « quarante... »									•
	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49

CALCUL MENTAL



calcul mental

Clic sur   



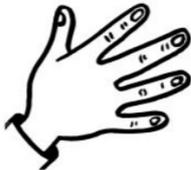
calcul mental

Clic sur   



3

 + 1



5

 + 1



2

 + 1



4

 + 1



calcul mental

Clic sur 



3



+1



5



+1



2



+1



4



+1



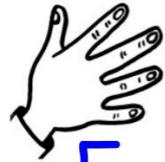
4



6



3



5

Résolution de problèmes



Jeu du gobelet



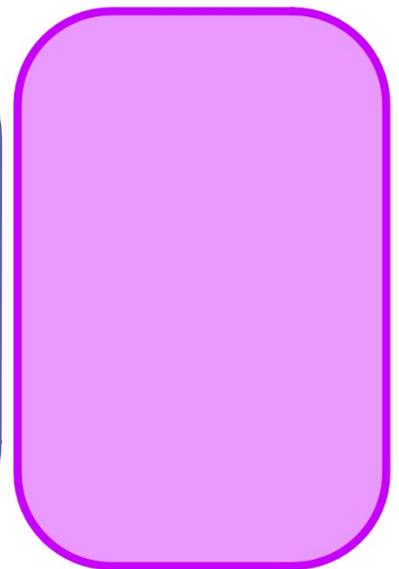
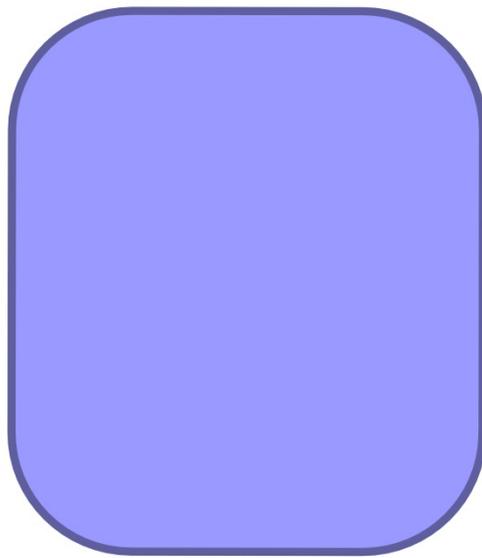
Apprentissages



designed by  freepik.com

Activité de tri

1	A	%	k	15
(2	C	11	£
12	r	3	J	=
@	B	+	4	e
E	10	ç	l	5
«	H	w	6	G
9	D	7	n	13
l	8	F	14	&





CP

Module 1

séance 2

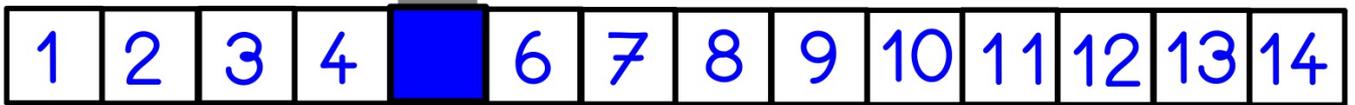
Activités ritualisées



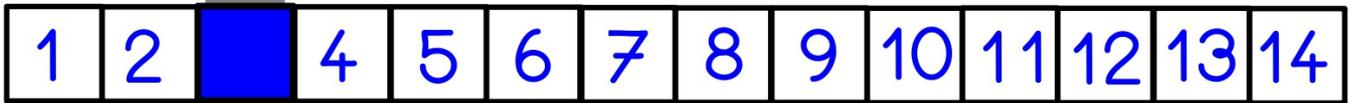
La bande numérique

Cartes flash
de 1 à 10

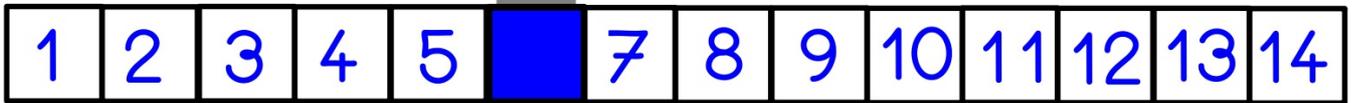
Nombre caché sur la file numérique



Nombre caché sur la file numérique



Nombre caché sur la file numérique



Les cartes nombres

Clic



2

6

1

5

7

9

3

8

4

10

CALCUL MENTAL



La bataille des dés



Clic



	LA BATAILLE des DÉS	Joueur 1

	LA BATAILLE des DÉS	Joueur 2

	LA BATAILLE des DÉS	Joueur 3

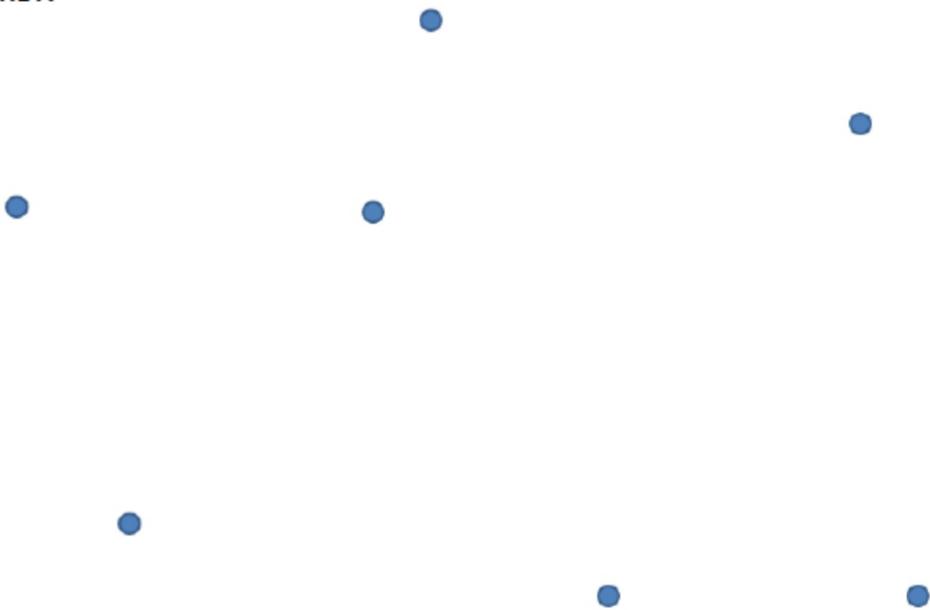
	LA BATAILLE des DÉS	Joueur 4

Apprentissages



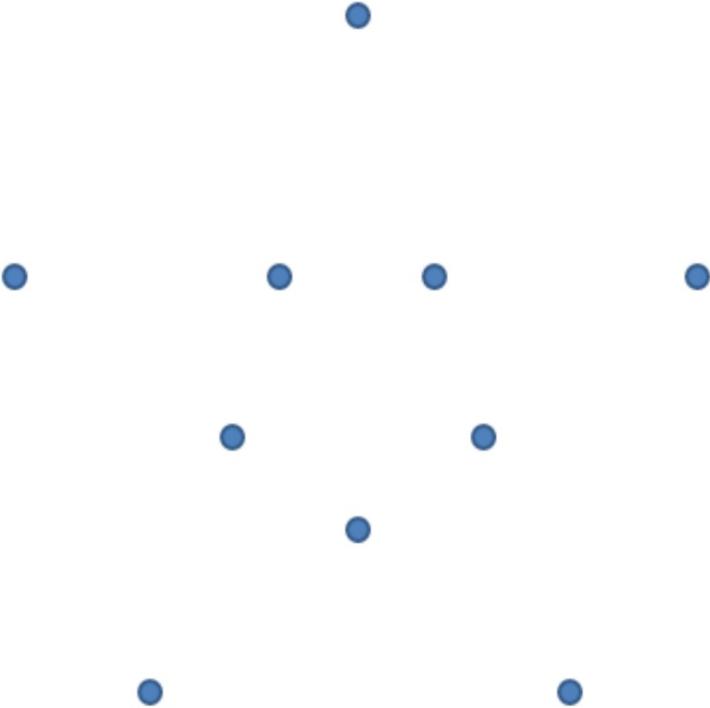
designed by  freepik.com

FICHE A





FICHE B





CP

Module 1

séance 3

Activités ritualisées



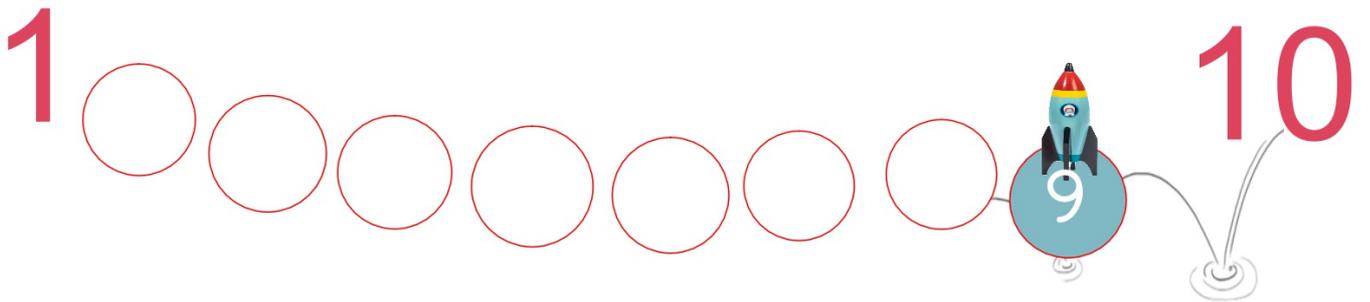
designed by  freepik.com





↺ 10

Déplacer le rond gris pour révéler la réponse



Les cartes nombres

Clic



2

6

1

5

7

9

3

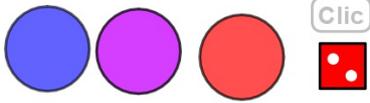
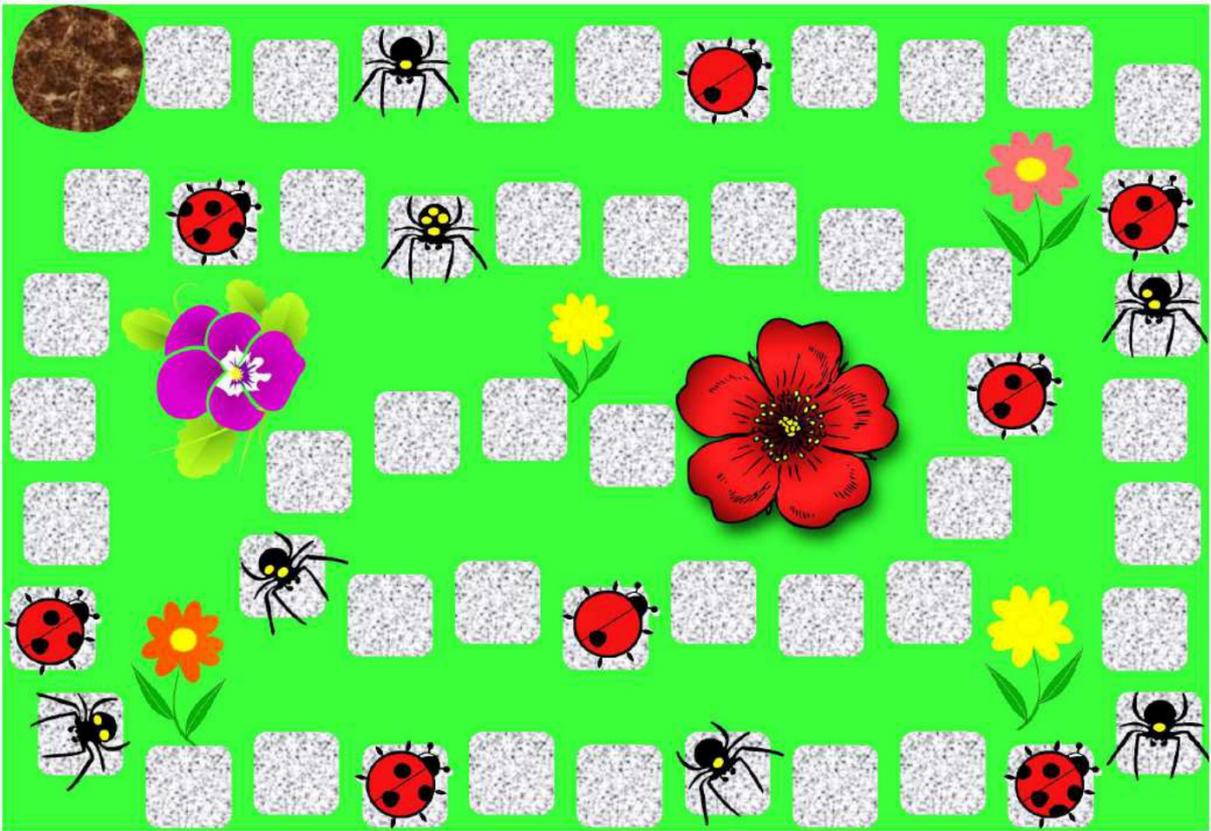
8

4

10

CALCUL MENTAL





Résolution de problèmes



Jeu du gobelet



Clic

Apprentissages



designed by  freepik.com

Atelier 1



correction



Atelier 3



jeu des coccinelles

Atelier 2

La bataille des dés



Atelier 4

Jetons





CP

Module 1

séance 4

Activités ritualisées



designed by  freepik.com



Les cartes nombres

Clic



2

6

1

5

7

9

3

8

4

10

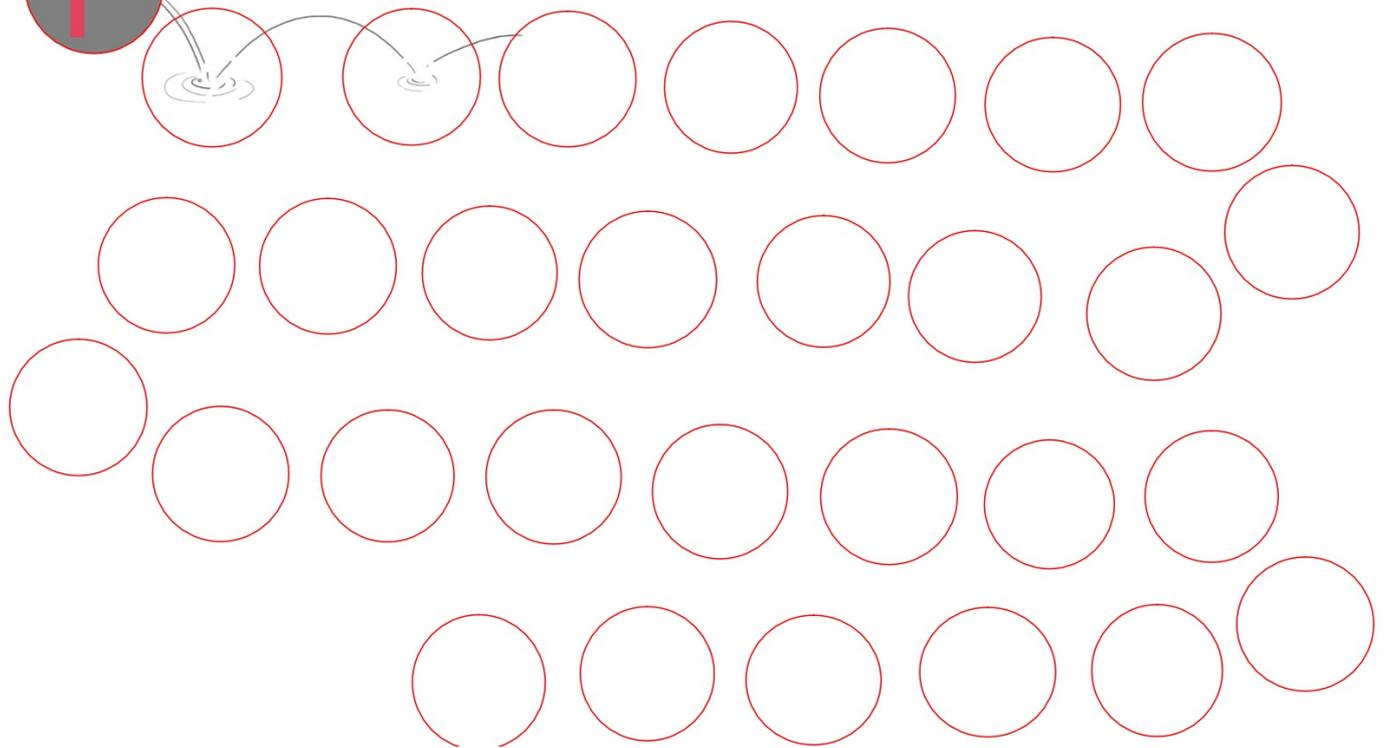
CALCUL MENTAL





Déplacer le rond gris pour révéler la réponse

Compter de 1 en 1



Résolution de problèmes



Jeu du gobelet



Clic

Apprentissages



designed by  freepik.com

Atelier 1



correction



Atelier 3



jeu des coccinelles

Atelier 2

La bataille des dés



Atelier 4



Jetons





CP

Module 1

séance 5

Activités ritualisées



designed by  freepik.com



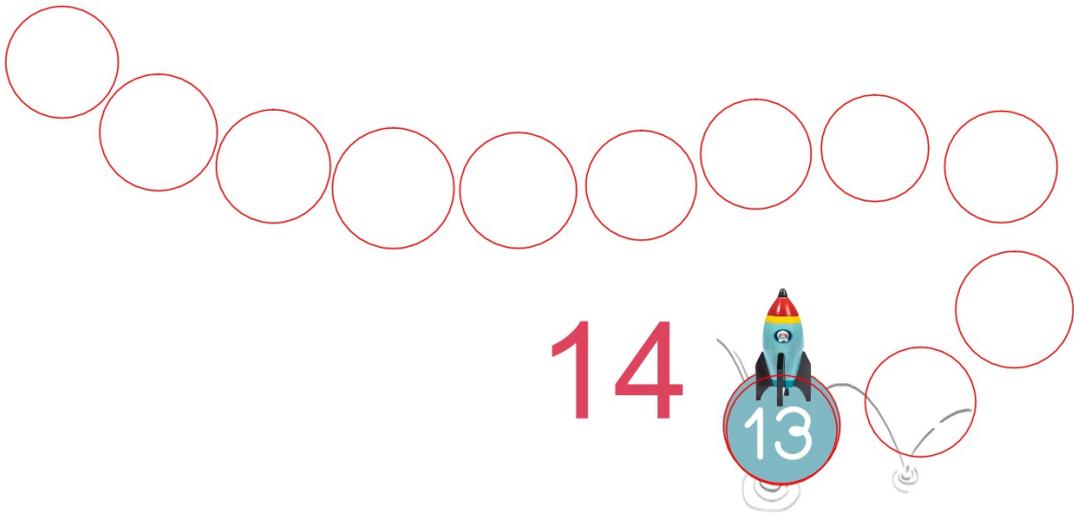


← 14

Déplacer le rond gris pour révéler la réponse

Compter à rebours

1



Les cartes nombres

Clic



2

6

1

5

7

9

3

8

4

10

CALCUL MENTAL





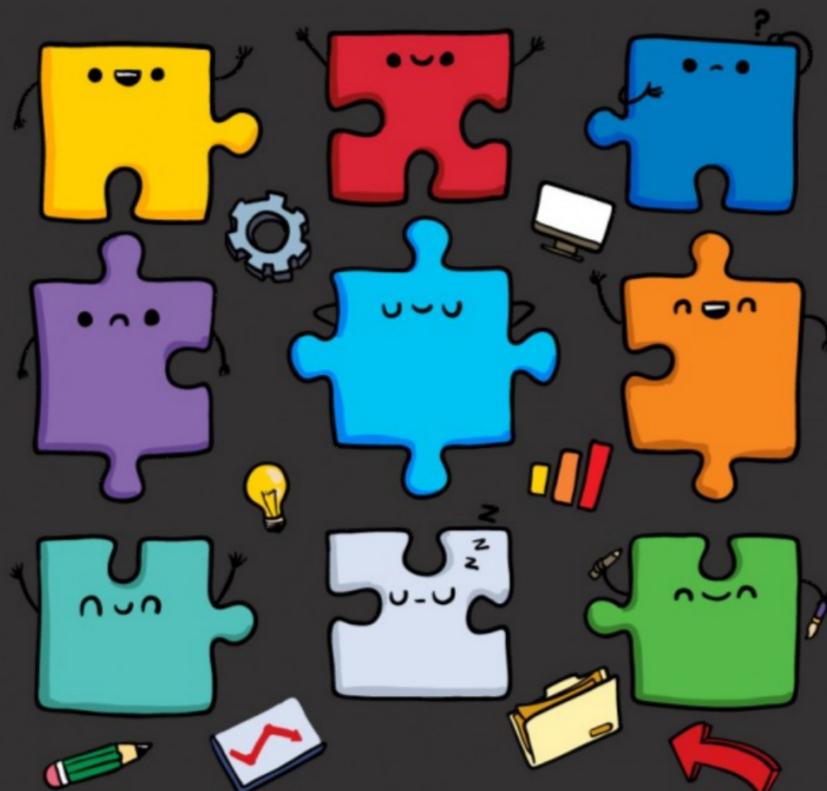
Jeu du furet



Déplacer le rond gris pour révéler la réponse

Compter de 1 en 1

Résolution de problèmes



Jeu du gobelet



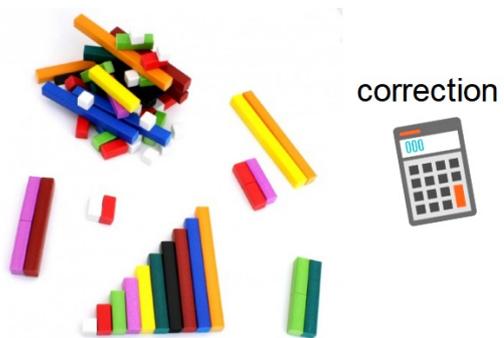
Clic

Apprentissages



designed by  freepik.com

Atelier 1



Atelier 3



jeu des coccinelles

Atelier 2

La bataille des dés



Atelier 4

Jetons





CP

Module 1

séance 6

Activités ritualisées



designed by  freepik.com



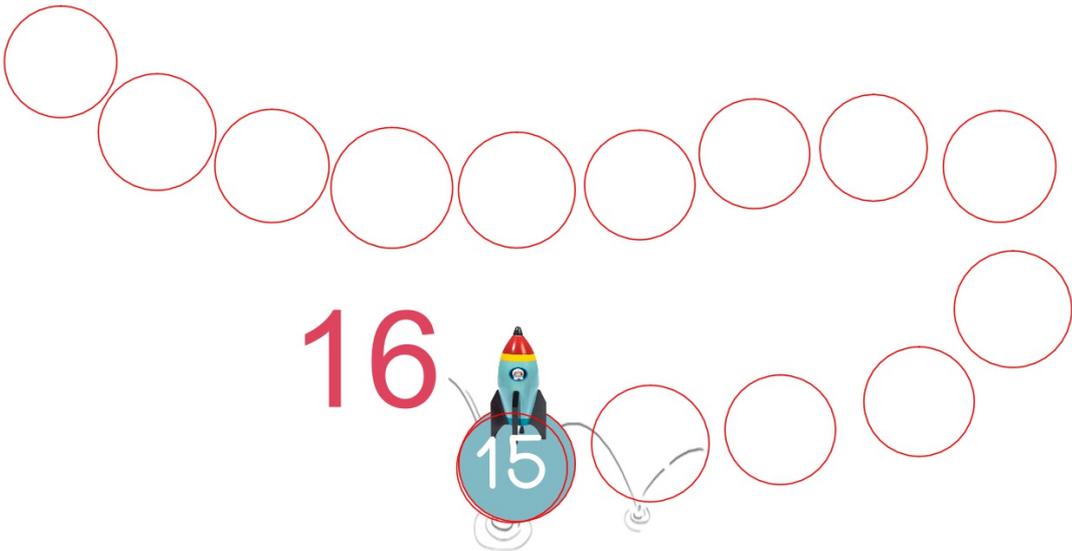


↶ 16

Déplacer le rond gris pour révéler la réponse

Compter à rebours

1



Les cartes nombres

Clic



2

6

1

5

7

9

3

8

4

10

CALCUL MENTAL





Jeu du furet



Déplacer le rond gris pour révéler la réponse

Compter de 1 en 1

Résolution de problèmes



Jeu du gobelet



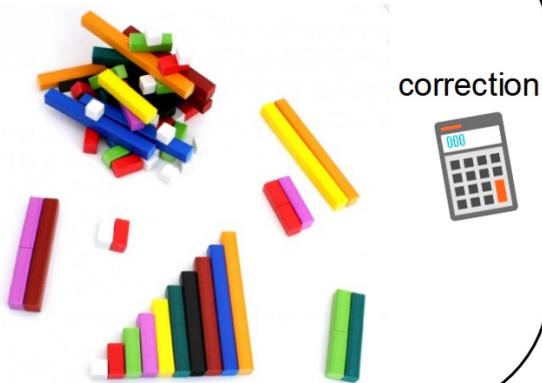
Clic

Apprentissages



designed by  freepik.com

Atelier 1



Atelier 3



jeu des coccinelles

Atelier 2

La bataille des dés



Atelier 4

Jetons





CP

Module 1

fin